**Neu in den FIDE-Regeln**

7.7.1 Benützt ein Spieler zwei Hände zur Ausführung eines einzigen Zuges (beim Rochieren, Schlagen oder einer Bauernumwandlung), wird dies wie ein regelwidriger Zug behandelt.

7.7.2 Für den ersten Verstoß gegen die Regel 7.7.1 fügt der Schiedsrichter zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; für den zweiten Verstoß gegen die Regel 7.7.1 durch denselben Spieler erklärt der Schiedsrichter die Partie für ihn als verloren. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, in der es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch irgendeine Folge regelgemäßer Zügen matt zu setzen.

7.8.1 Wenn ein Spieler die Uhr drückt ohne einen Zug auszuführen dann gilt dies als regelwidriger Zug.

7.8.2 Für den ersten Verstoß gegen die Regel 7.8.1 fügt der Schiedsrichter zwei zusätzliche Minuten zur Bedenkzeit des Gegners hinzu; für den zweiten Verstoß gegen die Regel 7.8.1 durch denselben Spieler erklärt der Schiedsrichter die Partie für ihn als verloren. Die Partie ist jedoch remis, wenn eine Stellung entstanden ist, in der es dem Gegner nicht möglich ist, den König des Spielers durch irgendeine Folge regelgemäßer Zügen matt zu setzen.